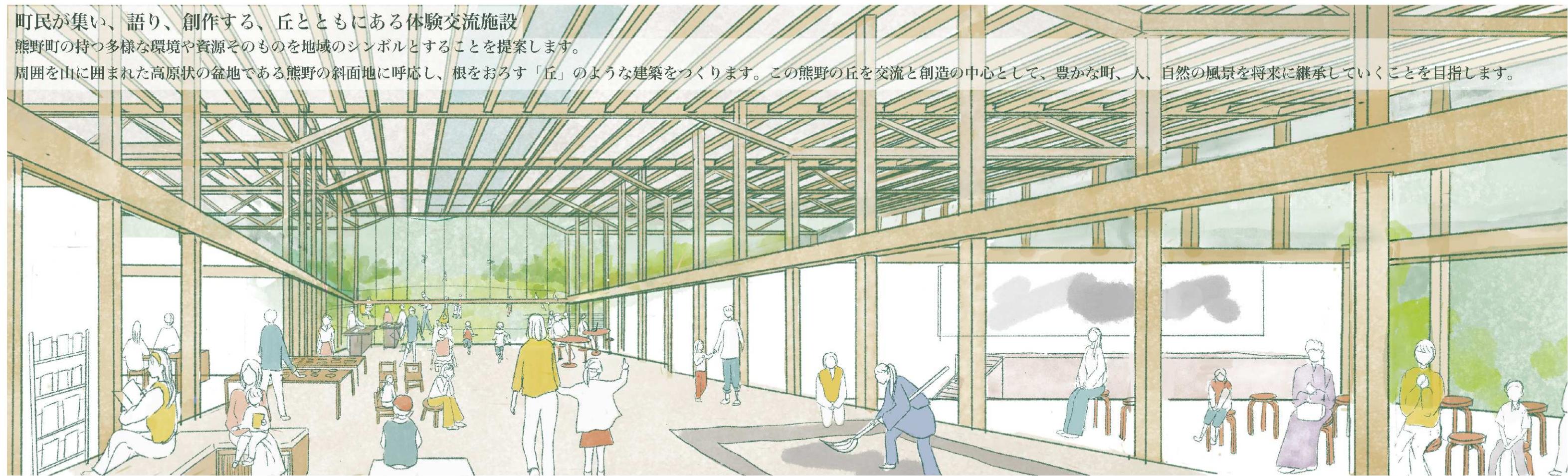


町民が集い、語り、創作する、丘とともにある体験交流施設

熊野町の持つ多様な環境や資源そのものを地域のシンボルとすることを提案します。

周囲を山に囲まれた高原状の盆地である熊野の斜面地に呼応し、根をおろす「丘」のような建築をつくります。この熊野の丘を交流と創造の中心として、豊かな町、人、自然の風景を将来に継承していくことを目指します。



■特に重視する設計上の配慮事項

□市民の「創造」の姿を中心とする

:[ア] 施設機能へ

・建物の中心を通る創造広場が、筆の里工房から人の流れを遮ることなく公園へと誘導し、筆の里工房と体験交流施設、公園の一体利用を実現し、創作活動を敷地全体に拡張します。
(→P3「創造広場による連携の強化」)

・体験学習などの活動が創造広場に滲み出すことにより、多様で活発な創作を生み出します。また、創造広場が機能を兼ねることや土間にすることによるコスト面の配慮も盛り込んだ計画とします。
(→P2「創るを抜ける創造広場」)

□豊かな自然と共生する

:[イ] 連携機能へ

・熊野の筆は様々な動物の毛や木や竹など自然由来の材料に、職人の手を加えて作られています。筆に凝縮された自然と人間の共生のありかたを再解釈し、設計に反映します。
・「水と緑のネットワーク」の軸上にあるため、土壤環境の改善やビオトープの計画を行うことで豊かな生体環境を作り出し、その自然を感じ、出会うことのできる外構計画とします。
(→P3「遊びと創作が広がるランドスケープ」)

□地域を繋げる

:[ウ] 象徴的機能へ

・様々な人や情報・イベントなどが創造広場に集まることにより、この建築が地域の新たな拠点となり、熊野町の新たな居場所として機能します。
(→P3「熊野町の新たな拠点として」)
・豊かな自然とふれあい、創作し、遊べる建築／ランドスケープデザインとすることで、子連れの家族や児童にとって過ごしやすい環境をつくり、熊野町の子育てや教育を手助けします。
(→P3「遊びと創作が広がるランドスケープ」)

□景色に溶けこむ

:[ウ] 象徴的機能へ

・町の中心地から赤穂岬まで続くおおらかな斜面地に呼応する弓なり状の屋根を持つ「丘」のような建築とします。
・周囲の豊かな自然を尊重し、建築のボリュームを抑えたデザインとします。
・建築の圧迫感をなくし、なじみやすい優しい建築とします。
(→P3「自然を尊重した外観」)
・屋上の展望デッキからは熊野町の美しい景色を一望でき、来訪者に熊野町の魅力を伝えます。
(→P3「駐車場からつながる展望デッキ」)

■コスト管理に関する工夫

□合理的な建築計画

・建物を平屋にし、諸室の機能を創造広場と兼ねることで適切にコストを削減します。
(→P2「合理的な平面計画」)

□積算チームとの連携

・積算チームを専門技術チームに取り込むことでより、密な連携を可能にし、基本設計／実施設計のフェーズごとに積算を行い、常にVE検討を考慮しながら設計を進めます。

□自然を生かしたランドスケープ

・切土と盛り土のバランスを考慮し、処分残土を減らすことによってコストを抑え、既存の植栽や構造物の継続利用も視野に入れた計画とします。
(→P2「切盛を最小化したランドスケープデザイン」)

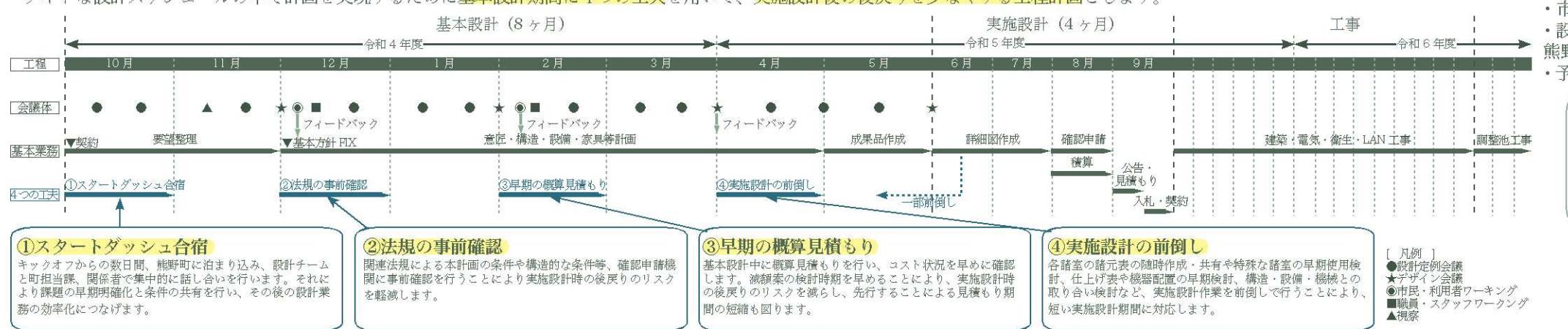
□建物の長寿命化と施設管理の簡便化

・建物外周に庇を回すことによるガラス面の掃除の簡便化や、メンテナンスが容易な材料の積極的な採用により、日常的な施設管理のコストを抑え、建築の長寿命化にも貢献します。
・防汚性、耐久性のある内装材やLED照明の採用、Low-Eペアガラスの採用により、長寿命化と維持管理コストの削減に貢献します。

■業務の実施方針および管理方針

□先行型基本設計

・タイトな設計スケジュールの中で計画を実現するために基本設計期間に4つの工夫を用いて、実施設計後の後戻りを少なくする工程計画とします。



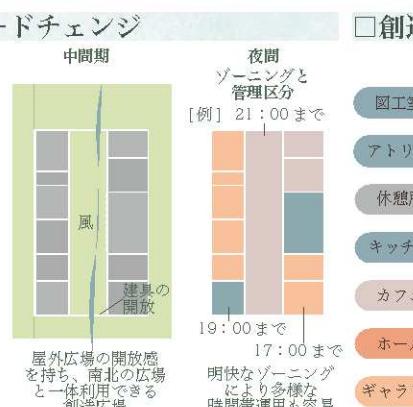
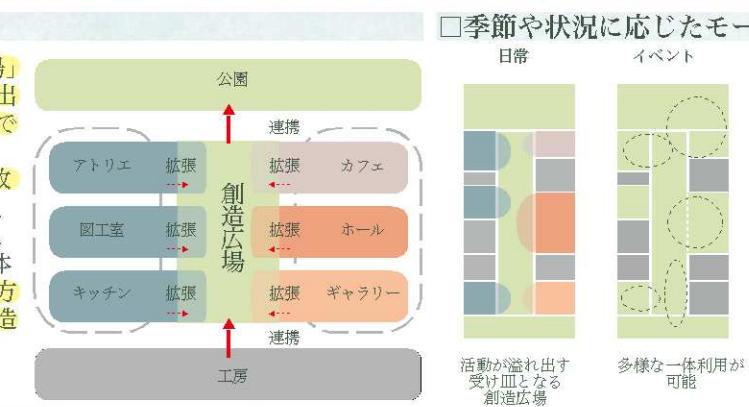
【ア】施設機器

「創る」を抜げる創造広場

施設の中心を南北にたらぬく「創造広場」を作ります。面する諸室の活動がにじみ出す、様々な創作活動を許容するおおらかで、振わいのある公園のような大空間です。

ホールや体験学習施設は創造広場に開放され、一体利用することで、創作時の使い方、見せ方を多様にし、創造力を拡張します。

創造広場をはさむように面する2つの体験学習室を一体的に利用するなど、東西方向への人の流れも生まれる明快な平面構造です。



【工】 経済性・実現性

既存を生かすランドスケープデザイン

- 既盛土量を調整して残土の場外搬出をなくすことで、**残土処分費用を削減します。**
造成前に**表土を保全して造成後に再利用します。**
両側道路沿いや駐車場予定地の既存樹林を、造成計画が許す範囲で**保存し活用します**

合理的的な平面計画

- シンプルな平面形状かつ（原則）平家にして設計予条件の合理化を図ることで施工性を向上させ、
開短縮、建設後の維持管理コストの削減につなげます。
本駒学習やホールの機能の一部を創造広場と兼ねることにより、延べ床面積を適正に減らすこと
見野に入れた設計を行います。

構造計画

屋根の繋ぎ方について

- のボリュームをつなぐ創造広場屋根は、水構面として建物を一体挙動させながら、両側トラスを連続させて方杖状の片持ちトラスすることで、一般流通材を“つなぐだけ”で0mスパンを無理なく支持することを可能とています。
また壁面について

木造平屋部分が大部分で

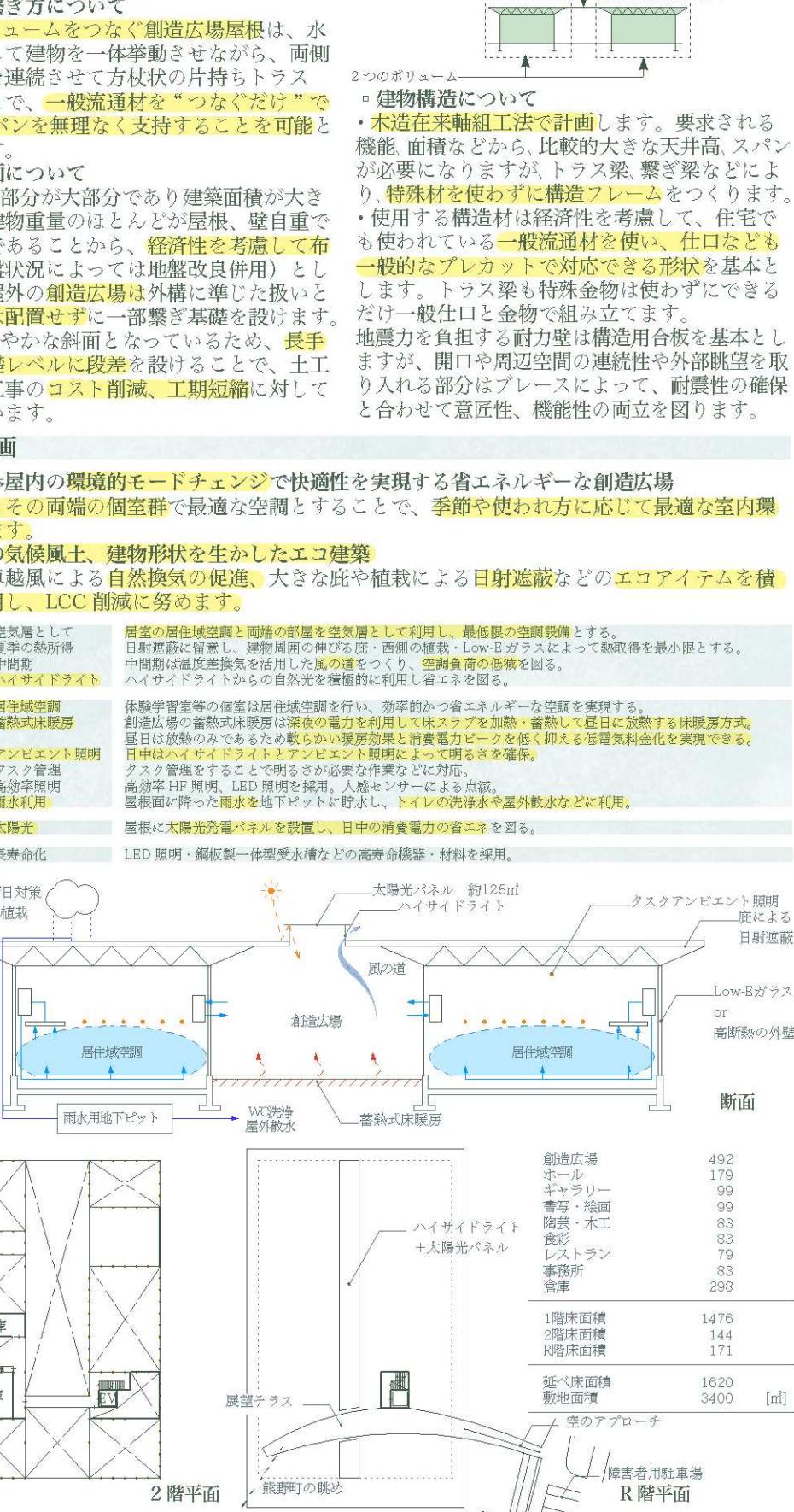
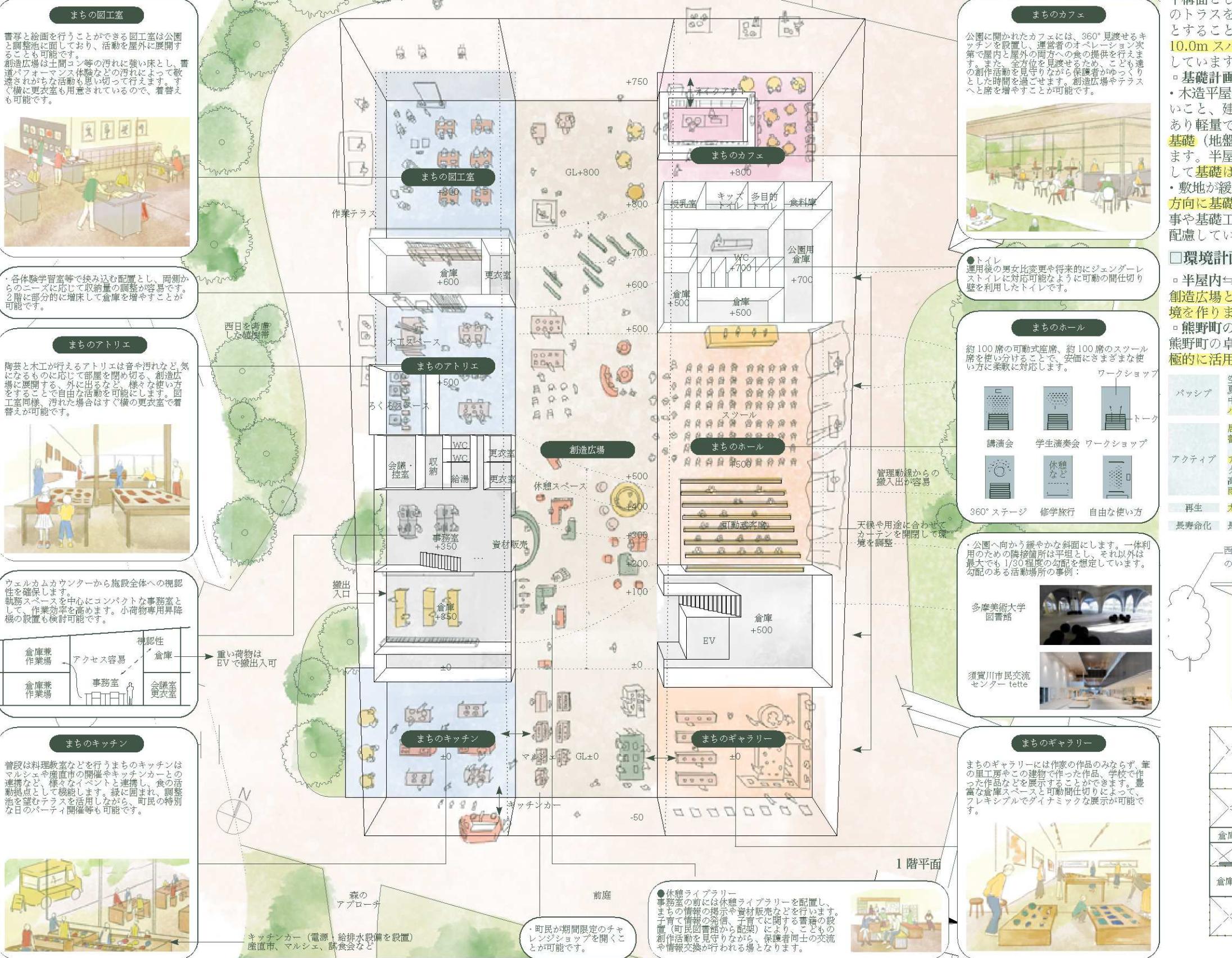
- こと、建物重量のほとんどが屋根、壁自重であり軽量であることから、経済性を考慮して布楚（地盤状況によっては地盤改良併用）とします。半屋外の創造広場は外構に準じた扱いとして基礎は配置せずに一部繋ぎ基礎を設けます。敷地が緩やかな斜面となっているため、長手方向に基礎レベルに段差を設けることで、土工や基礎工事のコスト削減、工期短縮に対して意しています。

環境計画

- 半屋内・屋内の環境的モードチェンジで快適性を実現する省エネルギーな創造広場
創造広場とその両端の個室群で最適な空調とすることで、季節や使われ方に応じて最適な室内環境を作ります。

熊野町の気候風土、建物形状を生かしたエコ建築

- 野町の卓越風による自然換気の促進、大きな庇や植栽による日射遮蔽などのエコアイテムを積極的に活用し、LCC削減に努めます。



■ [イ] 連携機能

□熊野町の新たな拠点として

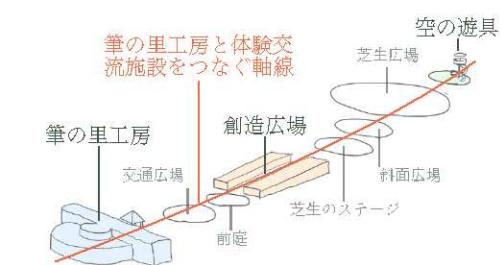
・周辺の様々な施設との連携を可能にし、町民のみなさんが自然に集まり様々な人や情報、活動と出会う新たな熊野町の拠点として機能します。

[周辺施設との連携の具体例]



- ①筆祭り 筆祭りのメインイベントスペースとして機能。
- ②飲食店や商店 商品の販売やセール情報の掲示、創造広場や三角広場にトラックを入れてマルシェの開催など。
- ③学校（熊野第一小・熊野中） 体験学習やフィールドワーク、美術部の活動など、学生の様々な創作・学習に利用。
- ④公園 公園のイベントや遊び場・遊び方の情報発信。自然の生き物や植物の知識を掲示。
- ⑤町役場 情報掲示板やコンシェルジュで町の雇用やボランティア、子育て支援の情報を発信。
- ⑥市民図書館 出張図書館やブックフェアなどのイベントの開催。筆にまつわる本の配架。

□創造広場による連携の強化



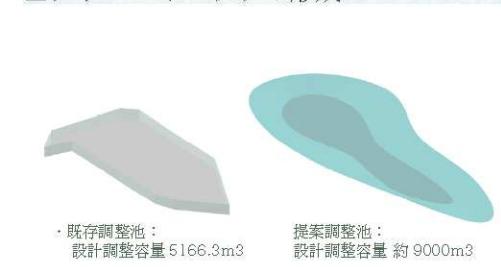
- ・建物の中心を通る創造広場は、筆の里工房から公園に向かって人の流れを遮りません。それにより、筆の里工房と体験交流施設、公園と体験交流施設のそれぞれの連携だけではなく、3つの軸線に並び、一体となった連携利用を実現します。
- ・創造広場に溢れ出した活動が人の流れに乗って敷地全体に広がっていく全体計画とし、敷地全体に創作のきっかけや場を点在させます。
- ・軸線に沿うように、環境や用途の異なる広場・屋外空間をちりばめます。

□木々を縫うように進む「森のアプローチ」



- ・南側の道路沿いの既存地形と樹木は造成計画が許す範囲で保存し活用します。木々を抜けた先に建物が見えるようにすることで、車道側からの外観を自然に溶け込ませ、熊野町の風景に違和感のないようにします。
- ・森のアプローチに、筆の里工房の散策路を延長するように引き込み、北側のゆるぎ観音へと誘導します。建物の機能だけではなく、周辺の豊かな環境との連携も図ります。

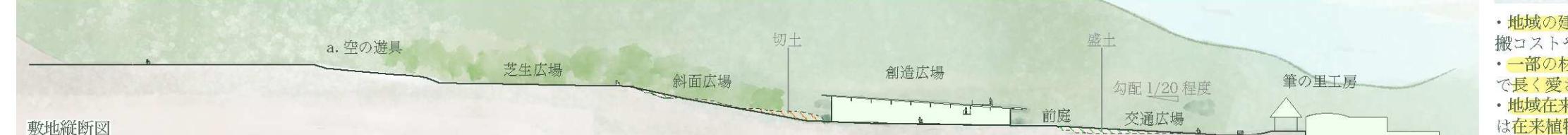
□グリーンインフラの形成



- ・雨の道、雨の庭から調整池までを一体的にデザインして、グリーンインフラを形成します。
- ・調整池は常に水が溜まっている状態にし、ローウォーターレベルにビオトープを形成します。この豊かな水場は周辺の生体環境の中心となり、鳥や虫、爬虫類や両生類など、さまざまな動植物が集まる姿を眺めることができます。
- ・増水時の十分な貯水能力を見込んだハイウォーターレベルを設定し、調整池としての機能を損なうことなく豊かな生体環境を実現します。

□遊びと創作が広がるランドスケープ

- ・公園内に創作活動の場としてフォリーや既存茶室を点在させ、体験交流施設と一体的な利用を可能とします。
- ・現状の造成計画を参考に切土と盛土の体積が等しくなるように、ロータリーとアプローチ部分及び1.2mの段差が発生していた建築範囲を、ゆるやかな傾斜になるようならして段差のない動線とします。



敷地縦断図

■ [ウ] 象徴的機能

□自然を尊重した外観

- ・建物の高さを抑え屋根に傾斜をつけることで、道路側から見える建物の圧迫感を軽減し、山並みや自然を邪魔せずに尊重した外観とすることで、周囲と調和した風景を実現します。
- ・熊野町全体の高地状の盆地の豊かな自然の斜面におおらかに呼応する、斜面に沿った建築とします。



□人々の活動がつくりだす地域のシンボル

- ・山並みを背景とし、創造広場に溢れる人々の活動の風景を地域のシンボルと捉えます。
- ・町内外の人が日常的に自由な創作を行なう公園のような場（創造広場）によって、地域の日常に根ざし、かつ筆祭りの際は新たな活動拠点として、熊野の文化の中心地となります。



□公園へと伝わる創造の活気

- ・公園側からは、大きな開口を通して創造広場を中心に展開されるさまざまな活動の活気が望め、公園に活気が伝わっていくことでシンボルとなる人々の活動を活発にします。



□駐車場からつながる展望デッキ

- ・駐車場から建物へのアプローチは屋上の展望デッキを介して屋内に引き込みます。アプローチと展望台は一体化しており訪れた人々が自然と熊野町の美しい景観を望むことができます。
- ・アプローチがFLより4.5m高い位置を通過することで、その下を通る搬出入ルートと人の動線が直接交わらない計画とし、安全面に配慮しながら搬入出の効率を高めます。



□地域に根ざす建築

- ・地域の建材、木材、特産材を積極的に活用し、熊野町の林業に新たな活力を与えると同時に運搬コストやCO2排出量の削減につなげます。
- ・一部の材料製作や施工に住民参加を検討したりするなど、建物の成り立ちに住民が関わることで長く愛される場所作りを目指します。
- ・地域在来の植物や動物に配慮し、それらの生息地をつくり補うように計画。新たに植える植物は在来植物を考慮し種を選定することで地域の自然を守ります。