

# 熊野の自然や町と一筆書きにつながる体験交流施設

筆の都。として受け継がれてきたモノづくりの精神や技術力、柔軟性を体現した熊野の新たなシンボルとなる施設を提案します



## 業務の実施方針

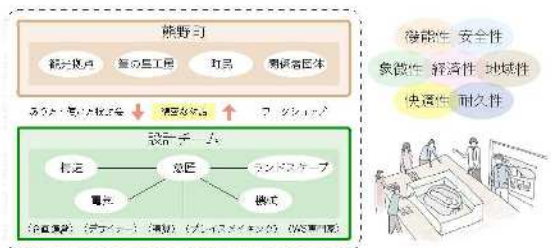
くまの魅力を体感できるここだからこそこの施設をつくる  
・体験交流施設を町の財産とするために、周辺環境との親和性を重視し、熊野の地勢や文化、風情と結びつく地域に根ざした建物をつくります。この実現のために3つの「つくる」コンセプトを掲げて取り組みます。

- 熊野町に根ざしたここだけの施設をつくる
- 施設建設を前にして交流の輪の連携をつくる
- 町民が自慢しなくなる町の新たなシンボルをつくる



## 取組体制

対話によるプロセスと共につくることを大切にす取組姿勢  
・施設あり方や使い方を熊野町をはじめ、筆の里工房関係者や町民から綿密にヒアリングし、対話による柔軟な調整で業務を遂行します。  
・設計がスタートしたらまずは関係者からなるプロジェクトチームを立ち上げます。チームで目指すゴールを共有、ワークショップを積み重ねて優先順位を明確化し、オンリーワンの施設づくりを行います。  
・模型やパースなど目で見て内容を共有できるツールにより関係者間でイメージを深めながら完成までのプロセスを大切にします。丁寧に確認を行い、全員が完成までワクワクする、磨きのある建物をつくります。



## 設計チームの特徴

確実性・柔軟性・チャレンジ志向を兼ね備えた若手チーム  
・若手設計者を中心とし、新しい技術にチャレンジして現代だからこそ建築を目指す多様性に富んだチームです。類似施設での豊富な経験と、多くの協働実績を活かした迅速さ、フットワークの軽さが強みです。  
・周辺環境や特性、条件を読み解き、多角的な視点によりこの場所だからこそつくられる施設を提案し、ここだけの提案を行います。

## 建築意匠 (統括)

・周辺環境を読み解き、特性や条件、その場所だからこそできる建築の姿を大切にします。交流施設の豊富な設計実績から、デザイン性と機能性、コストや工期、品質管理など、バランスの取れたきめ細かい対応で業務を確実に遂行します。

## 構造 (協力事務所)

・意匠を踏まえ経済性や施工性、敷地条件に適した工法をトータルに捉え、柔軟かつ合理的で安全な構造計画を提案します。同種類似施設での設計実績が多数あり、3次元立体構造解析による新しい構造架構の可能性を追求します。

## 電気/機械 (協力事務所)

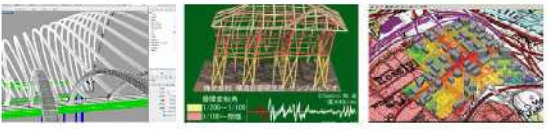
・BIMや3次元流体解析を導入し、既存の自然環境を積極的に活かす。土地の風土や植生、生態系との活用、ZEBやライフサイクルコストに配慮し、施設の規模や形状、自然素材を使うなど、環境に配慮したランドスケープデザインを提案します。広島県内で多数のプロジェクト実績があります。

## ランドスケープ (協力事務所)

・既存の自然環境を積極的に活かす。土地の風土や植生、生態系との活用、ZEBやライフサイクルコストに配慮し、施設の規模や形状、自然素材を使うなど、環境に配慮したランドスケープデザインを提案します。国内外で大小様々な規模の公園設計の実績があります。

## 現代ならではの最新技術を活用したインタラクティブな設計

・3次元CADや立体構造解析、熱流体解析等、各分野での最新デジタルツールを用いて現代ならではの技術を集結したインタラクティブな設計により、後世に引き継がれていく先進的な施設整備を目指します。



## 特に重視する設計上の配慮事項

日常的な地域だんらんの交流拠点として施設を考える  
・町民が暮らしの延長として気軽に使えるリビングのような場所を施設内のカフェやラウンジにつくります。日常的に誰かがいるいきいきとした状況が、地域外の人々を誘引します。  
・施設の管理運営または運用においてはルールに自由度を持ち、地域住民が積極的に施設に関わる仕組みを導入することで、地域内のコミュニティ醸成の場とします。日常的なコミュニケーションは昨今の頻出する災害に対する臨機応変なコミュニティ醸成の強化につながります。



## 体験交流施設と公園のランドスケープの融合

・建物単体を新しく整備するのではなく、公園のランドスケープと一体となった環境を整備します。建物とランドスケープが融合した施設は訪れた人にまた来たいと思わせる魅力的な場と風景を形成します。



## 建設をきっかけに町民とものづくりを通じた交流の場をつくる

・設計と同時に町長が施設づくりに参加するきっかけをつくります。例えば食は地域を特徴づける要素の一つのため、企画開発し施設オープン後はカフェで販売するなど、町の魅力向上と持続的な交流の輪をつくります。



## コスト管理に関する工式及び管理方針

実勢に基づく徹底した細かなコスト管理  
・昨今の建設コスト景況によりコストコントロールが困難ななか、予算内での実現のため、業務受託後は同種類似物件を多く扱う積算チームと一体となって徹底したコスト管理を図ります。見積りからコストを検証し、実勢甲仕を考慮しフェーズ毎にきめ細かく設計がフィードバックして後戻りがないよう遂行します。  
・フロントローディング型(前割し)工率管理により、実勢甲仕等協議や地盤調査など不測の事態に備えを確実な工程計画とします。  
・基本設計で約1.5ヶ月の前割し設計を行い、基本設計段階から不測対策や余裕を持ったコスト調整期間、実施設計の前割しも可能計画とします。  
・コストの比重が高い構造躯体については、県内で採掘・加工可能な素材をもちいた無痛かつ安全な構造形式や構法のバランスを基本設計段階から検討し、実施設計をオーバーラップさせた前割しの設計を行います。

工程イメージ

	R4年度					R5年度											
	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	1	2
基本設計	[Progress bar showing design phases]																
設計工程	[Progress bar showing construction phases]																

## □ 工事費概算

※想定建設工事費 5億円(税込)	※建設時期によって変動する可能性があります		
共通仮設	8,125千円	外構工事	11,500千円
建築工事	281,147千円	ざく井工事	6,000千円
機械設備工事	84,909千円	舗装費・税金	71,845千円
電気設備工事	30,364千円		
昇降機設備工事	6,000千円	合計	199,890千円



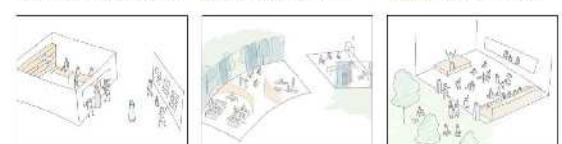
テーマ (ア) 遊戯機能について

様々な体験や風景が一筆書きにつながっていく多彩な施設・創造の丘公園の中心に位置する体験交流施設は、どこからでも人々を近き入れるように全方向に開かれています。計画地にある約2.5mの高さを均すように一筆書きの互角空間をつくり、筆の三工房から公園に至るまでの様々な体験が楽しめることとくくスムーズにつながります。・筆によって線の太さが滑らかに変化する筆先の特徴を空間形成に置き換えることで、ここだからその建築的必然性が生まれます。来訪者は互角を巡るなかでめくるめく展開する創造的な体験ができます。



① 大屋根広場 ② ふでにわ広場(中庭) ③ カフェ・ショップ

① 大屋根広場 施設に囲まれる大きな開けた空間の開放感と自然光の採り入れが特徴です。ここでは不定期でイベントが開催され、季節ごとのイベントが楽しめる多目的な広場です。日本画の展示スペースとしても利用できます。



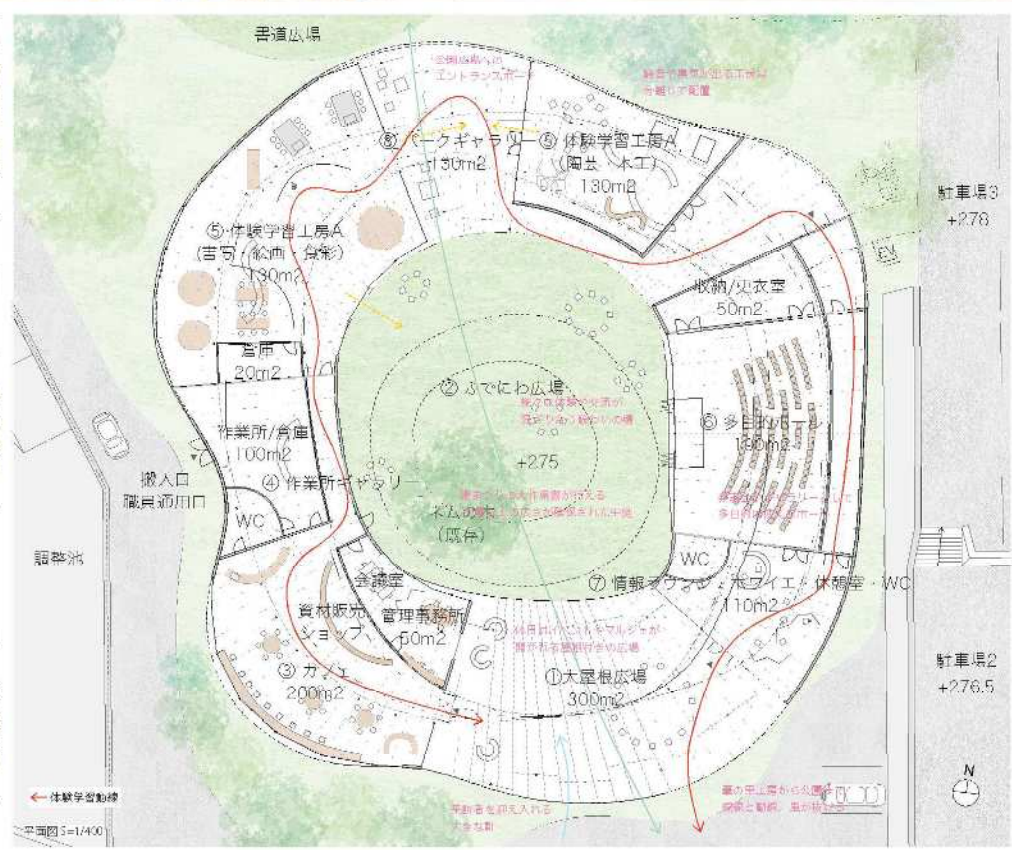
④ 作業所ギャラリー ⑤ 体験学習工房 ⑥ 多目的ホール

④ 作業所ギャラリー 建築計画一帯の中心に位置する多目的な広場です。作業所・工房の展示スペースとして、展示やイベントの場として活用できます。展示やイベントの場として活用できます。



⑦ 情報ラウンジ ⑧ パークギャラリー ⑨ 茶室(鐘餐席)

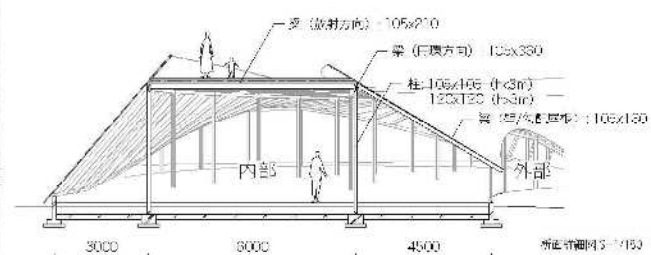
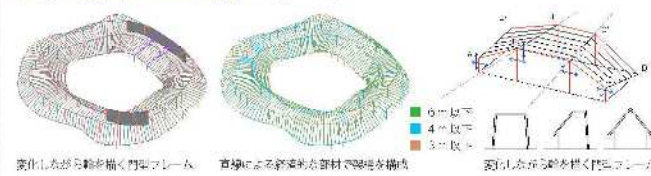
⑦ 情報ラウンジ 大屋根広場の隣接した、多目的な広場の一角に位置する多目的な広場です。作業所・工房の展示スペースとして、展示やイベントの場として活用できます。



テーマ (エ) 経済性・実現性について

形状を活かしてシンプルで合理的かつ経済性と施工性に配慮した構造体

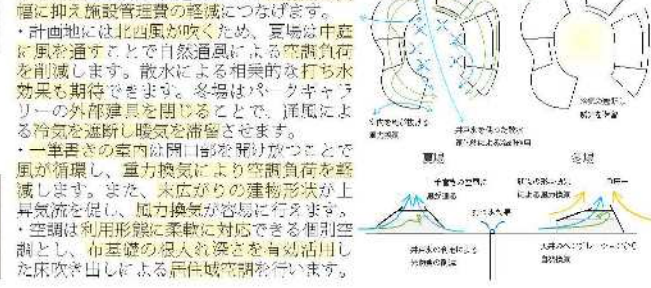
・木造の門型フレームを繰り返し放射状に並び、それらを桁で繋ぎ目地とするシンプルな構成です。断面形を場ごとに変えながら軸が次に対応した造りで安定した構造です。・屋根面と壁面が連続して地面とつながり、地震力を効果的に伝達します。耐力壁の部分的な省略が可能によりコスト削減と開放性の高い空間を実現します。・架構は異素材を多用できるような型材を採用し、鋼材箇所は無塗装が使用します。部材長さを6m以下に抑えながら緩やかな曲面を直線材で単純化することで施工性に配慮、工具削減とコスト削減を期待します。



・地質調査報告書から、軽土を地盤の3層建物及び市面高形式とすることで地盤への負担を最小限に抑えます。材料費や輸送費、人件費のコスト削減を積極的に進めます。

建物の形と地の利を活かしてライフサイクルコストを抑えた環境設備計画

・近隣情報から計画地は井田の活用が見込めます。中庭に散水することで気化熱による冷却効果を利用し、建物からの輻射熱を大幅に抑え設備管理費の軽減につなげます。





図上展望台から熊野の町を見える



ランドスケープとのつながり



ロータリーからの眺め

多目的ホールと中庭がつながる

スロープ広場からの眺望

テーマ (イ) 連携機能について

周辺環境と柔らかく混ざり合い連携の輪を築く建築



ここにしかないサステイナブルな公園のランドスケープ

・輪っか状の様々な広場を公園に点在させることで、筆の里工房や体験交流施設が一体的に繋がります。筆文字にしかできないぼたぼた表現のような、ここにしかないランドスケープです。  
 ・現地の GH-279 ~ GH288 付近には約 20% の傾斜があり、熊野の町や山前、坂面大池が一帯でできる屋根にちよどい広場になります。既存の地形を活かし造成コストを抑制します。  
 ・移設する鐘響庵を公園内の基壇広場に配置し、森の露地を抜けて非日常の世界へと誘います。公園と混ざりあった茶室が望める体験交流施設の展望台は絶好のビュースポットになります。  
 ・シロツメクサを多めに使用したミックスの芝生は柔らかく使いやすいローメンテナンスの芝生になります。水やりは初年度のみ、肥料はコスト削減、雑草が入りにくく刈り込みも通常の芝生より少なくすむため、サステイナブルな緑の継続です。



20% スロープの草席 | ローメンテナンスで使いやすい草 | 持続可能なミックスの芝生 (Parc des Buttes Chaumons, Paris) (El Bioteca degli Alberti, Milan) (Smithsonian Museum, Washington)

公園との連携がさらに町全体に波及して広がる交流の輪

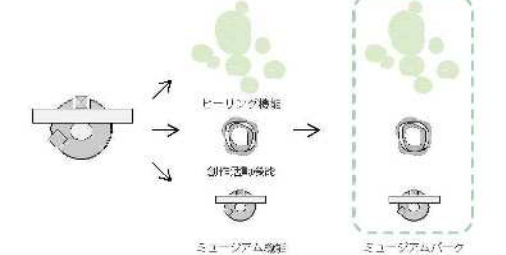
・ロータリー部分は待合やふれあいの場として整備します。輪っかの広場を設けることで視覚的にもつながる広場とします。  
 ・中庭のふでにわ広場は単まつりの祈しを行える広さがあり、訪問者が屋上から観覧できるオープンステージ形式になっています。鎮守の森広場で開催されている大作席書を隔年でふでにわ広場や雪道広場で行うなど、恒例行事の趣を変えることで町全体に賑わいの輪が広まり、町の魅力向上につながります。



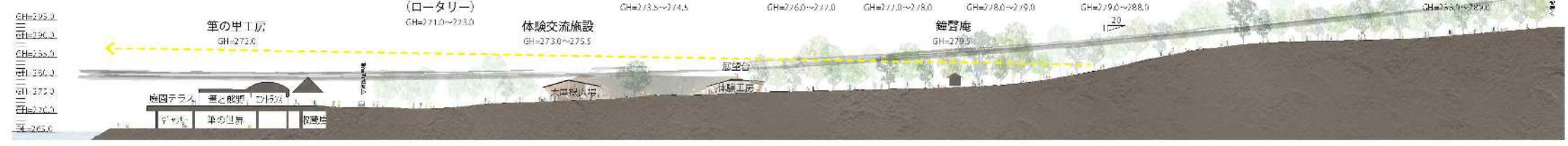
ふれあい広場 (ロータリー) GH=271.0~273.0 | 体験交流施設 GH=273.0~275.5

それぞれの施設が補完しあって全体で機能する新しい姿

・筆の甲二層の体験コーナーを交流施設に集約することにより、筆の甲二層は知識を吸収するミュージアム機能、体験交流施設は知識を表現する創作活動機能、公園は知識を整えるヒーリング機能として、全体がミュージアムパークとして魅力的に機能します。来訪者は施設の性格が明確になり動線をやすくなります。



ヒーリング機能 | 創作活動機能 | ミュージアム機能 | ミュージアムパーク



テーマ (ウ) 連携機能について

熊野の地勢や風景・筆の文化と結びつく「なんかいい」町のシンボル

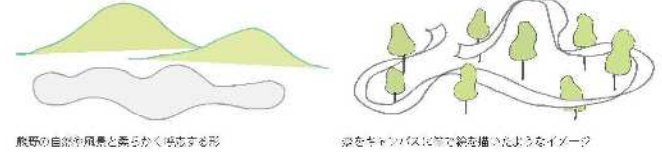
山々に囲まれた熊野の地勢を縮図にしたような、強弱や縁取りといった筆使いの特徴を顕微鏡させるような調音みのある形をした体験交流施設は、町民にとって親しみやすく熊野らしさを感じられる地域に根ざしたちよどいシンボルとなります。



輪の形をした熊野の地勢

町を取り囲む山並みの風景

祭典での大勢の集まる賑やかな様子



熊野の自然や風景と柔らかく相応する形

深をキャンパスに筆で輪を描いたようなイメージ



展望台からの眺望



筆で描いたような公園のランドスケープ

公共全体面 5=17500

北側山手線 | 北側山手線 | 北側山手線 | 北側山手線 | 北側山手線 | 北側山手線 | 北側山手線 | 北側山手線 | 北側山手線